

八種常見系統，並非實測排名。1u為基礎下注額。適用紅 / 黑、單 / 雙或1-18 / 19-36 任何策略都不改變賭場優勢：標準單零為**2.70%**，雙零為**5.26%**。

圖例 勝 贏 負 輸 0與00全輸；無La Partage。

馬丁格爾壓力點。連輸5次損失31u；下一注為32u；下這一注需要初始資金63u。不保證獲勝。

固定下注

開始 一律1u

贏 維持1u

輸 維持1u

重設 採用事先決定的場次停損點

風險 沒有自動補回損失的機制

範例 負勝負 · 下注額 [1, 1, 1]u · 淨額 -1u

馬丁格爾

開始 從1u開始

贏 重設為1u

輸 下注額加倍

重設 每次贏之後

風險 賭桌與資金上限可能使補回失敗

範例 負負勝 · 下注額 [1, 2, 4]u · 淨額 +1u

Paroli / 反向馬丁格爾

開始 從1u開始

贏 依1u、2u、4u加倍

輸 重設為1u

重設 任何一次輸之後，或第三次贏之後

風險 先前若有一次輸，該循環為-1u

範例 勝勝勝 · 下注額 [1, 2, 4]u · 淨額 +7u

D'Alembert

開始 從1u開始

贏 減1u，最低1u

輸 加1u

重設 無

風險 連輸使下注額持續上升

範例 負負勝勝 · 下注額 [1, 2, 3, 2]u · 淨額 +2u

費波那契

開始 用1u、1u、2u、3u、5u、8u...

贏 後退兩項，最早退到第一個1u

輸 前進一項

重設 第一項為最小值

風險 贏一次不一定能補回損失

範例 負負負勝 · 下注額 [1, 1, 2, 3]u · 淨額 -1u · 下一注1u

Labouchère

開始 數列[1, 2, 3]；下首尾之和（只剩一項就下該項）

贏 去掉首尾兩項

輸 把下注額加到數列末端

重設 數列清空時

風險 輸會使數列變長；下注額沒有上限

範例 負勝勝 · 下注額 [4, 5, 5]u · 淨額 +6u

1-3-2-6

開始 從1u開始

贏 依序升至3u、2u、6u

輸 重設為1u

重設 連贏四次後

風險 後段一輸可能抹去獲利；不保證達成目標

範例 勝勝勝勝 · 下注額 [1, 3, 2, 6]u · 淨額 +12u
後段輸掉 勝勝勝負 · 淨額 0u

Oscar's Grind

開始 循環目標+1u；從1u開始

贏 不足則加1u；上限為尚需金額

輸 重複目前下注額

重設 達到+1u時

風險 循環可能很長並耗盡資金

範例 負負負勝勝勝 · 下注額 [1, 1, 1, 1, 2, 1]u · 淨額 +1u

下注前先設定可承受的預算與停止時間；切勿追損。

沒有任何策略保證獲勝。